



Sélection de 10 jeux de société pour les enfants de **6 ans et +**

Sélection de jeux de société pour les enfants de 6 ans et +

Aujourd'hui, nous vous invitons à découvrir une sélection soigneusement choisie de jeux de société, parfaits pour stimuler l'esprit et la créativité des enfants de 6 ans et plus. Ces jeux, bien plus que de simples divertissements, sont des outils précieux pour le développement cognitif et social de vos enfants. Laissez-nous vous guider à travers cette aventure ludique et éducative.

Chacun de ces jeux a été conçu non seulement pour divertir, mais aussi pour éveiller l'intérêt, développer des compétences essentielles, et surtout, créer des moments inoubliables en famille.

[Retrouvez tous nos jeux de société pour les enfants.](#)

Triomino Junior



Âge requis : 6+

Nombre de joueurs : 2-6

Temps de jeu : 20 min

Découvrir

Triomino Junior est une version innovante et captivante du jeu classique de domino, mais avec une touche triangulaire. Cette variante encourage les enfants à développer des **compétences en mathématiques et en logique** de manière ludique. En cherchant à associer les chiffres sur les pièces, les jeunes joueurs aiguisent **leur réflexion, leur concentration, et leur capacité à résoudre des problèmes**, tout en s'amusant.

Crazy Cups



Âge requis : 6+

Nombre de joueurs : 2-4

Temps de jeu : Environ 15 minutes

Découvrir

En jouant, les enfants développent leur concentration, leur **reconnaissance des couleurs et des motifs**, ainsi que leur **pensée stratégique**. Ce jeu contribue également à l'**amélioration des compétences sociales** des enfants, comme le **respect des règles et la gestion de la victoire et de la défaite**.

Les Aventuriers du Rail : Mon Premier Voyage



Âge requis : 6+

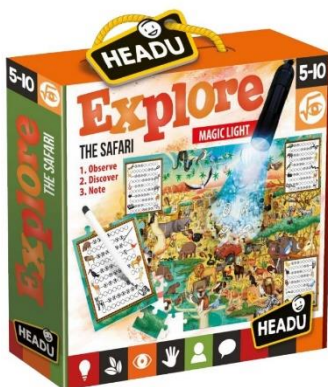
Nombre de joueurs : 2-4

Temps de jeu : 30-45 min

Découvrir

Ce jeu offre une introduction passionnante au monde des jeux de stratégie. En construisant des lignes de chemin de fer à travers le pays, les enfants développent des compétences en matière de **planification et de prise de décision**. Ils apprennent aussi les **bases de la géographie**, enrichissant leur connaissance du monde tout en s'amusant.

Explore Le Safari - Torche Magique



Âge requis : 6+

Nombre de joueurs : 1+

Temps de jeu : Variable

Découvrir

Explore Le Safari - Torche Magique est une expédition dans le monde sauvage. Les enfants explorent **différents habitats**, **découvrant des animaux et leurs modes de vie**. Ce jeu stimule non seulement **la curiosité et l'imagination**, mais aussi **la motricité fine et le sens de l'observation**. Il incite à **l'apprentissage autonome et au développement du vocabulaire** lié à la nature et aux sciences.

SOS Dino



Âge requis : 6+

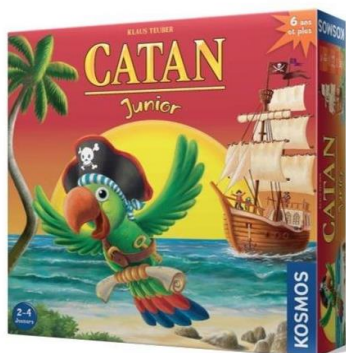
Nombre de joueurs : 1-4

Temps de jeu : 25 min

Découvrir

SOS Dino est un jeu coopératif où les enfants doivent travailler ensemble pour sauver des dinosaures. Ce jeu enseigne **l'importance de la collaboration et de la prise de décision collective**, tout en développant la **pensée stratégique** et la **résolution de problèmes dans des situations stressantes**.

Catan Junior



Âge requis : 6+

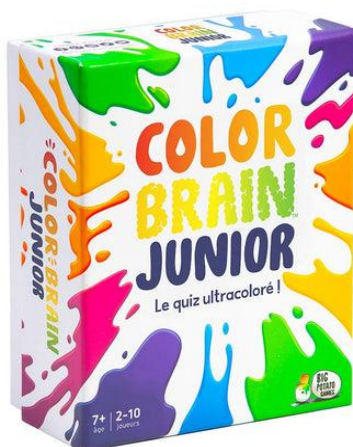
Nombre de joueurs : 2-4

Temps de jeu : 30 min

Découvrir

Catan Junior initie les enfants aux concepts de **gestion des ressources et de négociation**. Ils apprennent à prendre des décisions stratégiques, à **gérer des ressources limitées et à comprendre l'importance des échanges équitables**. Ces compétences sont essentielles pour le développement **de la pensée critique et de la planification**.

Color Brain Junior



Âge requis : 6+

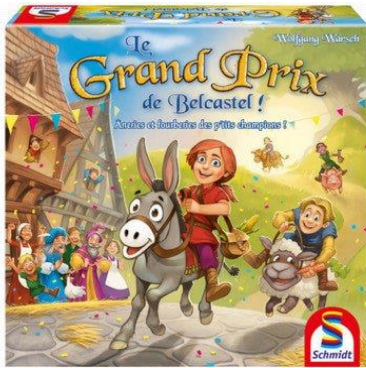
Nombre de joueurs : 2-4

Temps de jeu : 20 min

Découvrir


Avec Color Brain Junior, les enfants testent **leur mémoire et leur reconnaissance des couleurs**. Ce jeu encourage le développement de la **mémoire à court terme et la discrimination visuelle**, compétences cruciales dans les premières étapes de l'éducation.

Le Grand Prix de Belcastel



Âge requis:  6+

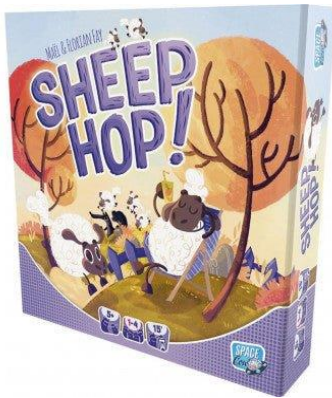
Nombre de joueurs:  2-4


Temps de jeu:  30 min


Découvrir


Ce jeu captivant propose une course pleine de rebondissements. Les enfants développent des compétences en matière de **planification stratégique et d'anticipation**, apprenant à **gérer des situations imprévues tout en cherchant à atteindre leurs objectifs**.

Sheep Hop!



Âge requis :  6+

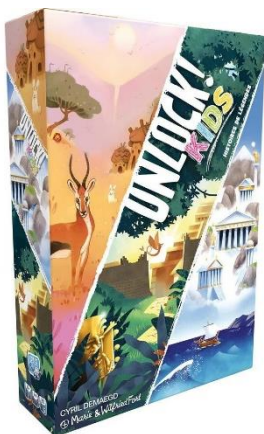
Nombre de joueurs :  2-4

Temps de jeu :  20 min

Découvrir


Sheep Hop! est un jeu d'adresse et de stratégie. Il aide les enfants à améliorer leur **coordination œil-main** et leur **capacité de jugement spatial**, tout en les encourageant à **penser de manière stratégique pour anticiper les mouvements de l'adversaire**.

Unlock! Kids - Histoire de Légendes



Âge requis:  6+

Nombre de joueurs:  2-4

Temps de jeu:  60 min

Découvrir

Unlock! Kids - Histoire de Légendes plonge les enfants dans des aventures pleines d'énigmes à résoudre. Ce jeu encourage le **développement de la pensée logique, de la résolution de problèmes et de l'esprit d'équipe**, tout en stimulant leur **imagination** à travers des histoires captivantes.

6 qui prend junior



Âge requis: 👤 5-8 ans, à partir de:

Nombre de joueurs: 👥 2, 3, 4, 5

Temps de jeu: 🕒 30 min

[Découvrir](#)

Ce jeu apprend à gérer la **prise de décision, l'imprévu (le hasard) et la frustration**, tout en s'amusant ! On ne gagne pas forcément, même si on pense avoir fait preuve de stratégie.

Twister



Âge requis: 👤 5-8 ans, à partir de:

Nombre de joueurs: 👥 2, 3, 4

Temps de jeu : 🕒 moins de 10 min

Jeu actif : s'il y a une roue à tourner et un grand tapis de jeu, il n'y a point de pion : c'est le corps qui est sollicité.

La roue fléchée désigne une couleur et un organe : le joueur doit placer la partie de son corps désignée (main, pied) sur une couleur donnée (vert, jaune, bleu, rouge). Les positions

sont plus ou moins facile à tenir. Favorise la **souplesse et l'endurance, et l'adaptation avec les autres joueurs positionnés sur le tapis de jeu.**

Chabyrinthe



Dans ce petit jeu de cartes malin, soyez le plus audacieux et menez vos chats au bon endroit.

Quel chat errant n'aimerait pas quitter la grisaille des ruelles pour le confort d'un chaleureux foyer ? Difficile cependant d'en trouver le chemin car les gouttières se suivent et se ressemblent toutes.

Remettez un peu d'ordre dans ce dédale urbain en déplaçant ou en faisant pivoter les gouttières, et créez un parcours sans obstacles pour permettre aux félins de trouver un toit accueillant.

Fait travailler la concentration.

Puissance 4



Un plateau vertical composé de six rangées sur sept colonnes où deux joueurs s'affrontent pour créer une ligne ininterrompue de quatre jetons de leur couleur. Cette mécanique simple rend le jeu accessible dès l'âge de six ans, mais offre également un défi passionnant pour les adultes. Sa mise en place est rapide.

Il améliore la **capacité à anticiper et à observer tout en développant un sens aigu de la tactique.**

Et autres sites :

[La compagnie des petits](#)